

**РЕГЛАМЕНТ**  
**проведения Чемпионата**  
**Открытой Лиги Санкт-Петербурга**  
**по мини-футболу (2023/2024)**

**1. Формула проведения соревнования.**

Время проведения Чемпионата с ноября 2023 г. по март 2024 г.

Соревнования проходят в двух группах – группа А и группа В. В группах команды играют по круговой системе, каждый играет с каждым в один круг. За победу в матче команда получает три очка, при ничейном результате матча одно очко, за проигранный матч ноль очков.

Места в группе определяются по количеству набранных очков.

В случае, если две и более команд набирают одинаковое количество очков, победитель определяется:

1. по результатам игр между собой;
2. по разнице забитых и пропущенных голов во встречах между собой;
3. по наибольшему числу побед;
4. по разнице забитых и пропущенных голов;
5. по наибольшему количеству забитых голов во всех встречах;
6. по жребию.

1.2. После проведения кругового этапа проводится финальная часть соревнований по системе "плей-офф": 1/8, 1/4, 1/2, матчи за 3 и 1 места.

В плей-офф, 1/8, 1/4, 1/2 финала в случае ничейного результата в основное время, назначается серия послематчевых шестиметровых ударов (по 5). В случае ничейного результата послематчевых шестиметровых ударов команды производят шестиметровые удары до первого промаха.

В плей-офф, в матчах за 3 и 1 места, в случае ничейного результата в основное время, назначается дополнительное время продолжительностью 10 минут. В случае ничейного результата в дополнительное время для определения победителя назначается серия послематчевых шестиметровых ударов (по 5). В случае ничейного результата послематчевых шестиметровых ударов команды производят шестиметровые удары до первого промаха.

Пары игр плей-офф формируются следующим образом:

1А - 8В			1В - 8А
	победитель 1А-8В победитель 4В-5А	победитель 1В-8А победитель 4А-5В	
4В - 5А			4А - 5В
2В- 7А			2А - 7В
	победитель 2В-7А победитель 3А-6В	победитель 2А-7В победитель 3В-6А	
3А - 6В			3В - 6А

## 2. Жеребьевка и календарь соревнований, перенос игр.

После определения всех команд, принимающих участие в розыгрыше, проводится жеребьевка для составления календаря. Все игры чемпионата проводятся на основании календаря игр, который публикуется на месяц вперед 15-го числа предшествующего месяца.

Перенос игр запрещен. Перенос игр возможен только при обоюдном согласии команд, при этом команды дополнительно оплачивают перенесенную игру (аренда зала, судейство, видеосъемка и медицинский работник).

## 3. Отмена игр.

В случае форс-мажорных обстоятельств игры тура могут быть отменены или перенесены по решению Оргкомитета.

## 4. Подготовка игрового зала и инвентарь.

Подготовка игрового зала возлагается на Оргкомитет. Мяч для игры предоставляется командами (обе команды должны иметь мяч пригодный для игры). Мяч для игры должен соответствовать параметрам игры в мини-футбол.

## 5. Продолжительность матчей.

5.1. Игра состоит из двух таймов продолжительностью по 20 минут "грязного" времени. Перерыв между таймами составляет 3 минуты. Последняя минута второго тайма играется в формате "чистого" времени при условии, что разница в счете не превышает 2 мяча.

5.2. На последней минуте 1 и 2 тайма (если нет «чистого» времени), в случае нарушения правил, время останавливается.

## 6. Заявка на участие, составы команд, переходы игроков.

6.1. Каждая команда должна подать заявку на участие в Чемпионате ОЛ с указанием состава игроков. Заявка заполняется по форме и передается в Оргкомитет по электронной почте (openliga@openliga.ru) за четыре дня до первой игры.

Отзаявки и дозаявки игроков должны подаваться за два дня до своей календарной игры. В виде исключения, дозаявки и отзаявки могут подаваться за день до своей календарной игры, не позднее 21:00 часа. **В случае, если отзаявка и дозаявка будут поданы после 21:00 часов накануне своей календарной игры – дозаявленный(ые) игрок(и) не могут принимать участия в предстоящей игре.** Дозаявки, присланные в пятницу и субботу, будут опубликованы в основных заявках на следующей неделе, в понедельник-вторник.

Контроль за соблюдением своевременных дозаявок возлагается на организаторов Чемпионата.

6.2. Команда, не подавшая вовремя заявку, не может принимать участие в чемпионате ОЛ.

6.3. В заявке должны быть особо указаны капитан команды и два человека его замещающих.

6.4. В заявке необходимо указать цвета игровой формы первого и второго выбора.

6.5. Состав команды не может превышать 25 человек.

6.6. В течение соревнований команды могут дозаявлять игроков в случае, если в текущей заявке указано менее двадцати пяти человек. Дозаявки допустимы до 9 игры команды в групповом этапе (после девятой игры дозаявки ЗАПРЕЩЕНЫ).

6.7. Каждая команда имеет право отзаявить игроков до 9 игры команды в групповом этапе (после девятой игры отзаявки ЗАПРЕЩЕНЫ).

6.8. Игроки имеют право отзаявляться из одной команды и дозаявляться в другую команду один раз за Чемпионат

6.9. В матче за команду могут принимать участие не более трех игроков Высшей (Супер) Лиги Чемпионата СПб по мини-футболу (который находится в заявке или протоколе матча), профессиональных футболистов (на контракте). На игроков старше 35 лет и профессиональных футболистов пляжного футбола данное ограничение не распространяется.

6.10. Игроки Высшей (Супер) Лиги Чемпионата СПб по мини-футболу, профессиональные футболисты (на контракте) для участия в играх стадии плей-офф должны провести (должны присутствовать на матче в форме своей команды на скамейке запасных) не менее 50% игр на групповом этапе.

6.11. В случае, если игрок в процессе участия в Чемпионате ОЛ СПб по мини-футболу, стал участником Высшей (Супер) Лиги Чемпионата СПб по мини-футболу (был записан в протокол матча) или подписал профессиональный контракт, то с этого момента к нему применяются ограничения из п. 6.9. П.6.10 на такого игрока не распространяется.

6.12. Каждый игрок, участвующий в матчах стадии плей-офф, обязан иметь при себе документ, удостоверяющий личность (паспорт или водительское удостоверение).

## 7. Состав команд на игру и замены игроков.

- 7.1. На поле команды выходят в составе четырех полевых игроков, плюс вратарь.
- 7.2. Выход команды на поле допускается в составе не менее трех полевых игроков, плюс вратарь.
- 7.3. Во время игры командам разрешается делать неограниченное число замен.

## **8. Экипировка команд.**

- 8.1. К игре допускаются игроки в единой игровой форме (футболки и трусы). Играть в велосипедках, бриджах, джинсах, спортивных брюках и неспортивных шортах и т.п. ЗАПРЕЩЕНО.
- 8.2. Игроки должны быть экипированы в соответствии с правилами игры в мини-футбол.
- 8.3. Разрешается играть в обуви со светлой и гладкой подошвой.
- 8.4. Вратарская футболка должна отличаться по цвету от футболок полевых игроков, но не совпадать по цвету с футболками игроков соперника и судей, в экипировку вратарей входят также перчатки.
- 8.5. Для защиты от травм рекомендуется использование защитных щитков на голень.
- 8.6. Полевым игрокам и вратарям запрещается находиться на площадке во время игры в часах, очках (стекло), цепочках, серьгах, браслетах и иных предметах, которые могут нанести травму себе и другим игрокам.
- 8.7. Решение о соответствии Регламенту экипировки игроков принимает главный судья матча. В случае обнаружения нарушений, игрок может быть не допущен к игре или наказан в соответствии с правилами FIFA игры в мини-футбол.

## **9. Судейство и правила игры.**

- 9.1. Судейство игры основывается на правилах игры в мини-футбол организации FIFA. Основное внимание при судействе обращается на пресечение умышленно грубой игры, нецензурной брани на поле, умышленных задержек игры, неспортивного поведения.
- 9.2. Судьи назначаются Оргкомитетом. Работа судей оплачивается из фонда ОЛ в размере установленном решением Оргкомитета.
- 9.3. В обязанности судьи входит вынесение в соответствии с Правилами игры окончательных и не подлежащих опротестованию решений по всем моментам, возникающим в ходе матча (в том числе наказание игроков в соответствии с Правилами игры путём предупреждений и удалений и вплоть до убывтия команд с поля), оформление протокола матча, а также контроль за соблюдением требований настоящего Регламента.
- 9.4. Ответственность за заполнение протокола возлагается также на капитанов встречающихся команд, которые обязаны сразу по окончании матча собраться в указанном судьёй месте для внесения в протокол всех необходимых записей, в том числе отметок об имевших в ходе матча место серьёзных инцидентах. Ответственность за достоверность предоставляемой арбитру информации возлагается на капитанов встречающихся команд. Протокол игры подписывается после матча тренером, капитаном или представителем команды. В случае, если тренер, капитан или представитель команды не подписали протокол – результаты и статистика матча считаются верными (по умолчанию).

9.5. На матчах ведется видеозапись. При необходимости судья может воспользоваться видеоповтором, если он не уверен в правильности своего решения, и просмотреть четыре вида спорных моментов: нарушения правил при забитых голах, эпизоды с назначением пенальти, ошибочное предъявление красной карточки (эпизоды со второй жёлтой не рассматриваются) и ошибки в идентификации наказанных игроков (помогает определить, кто именно совершил фол, наказываемый карточкой)

Если судья отправляется на просмотр видеоповтора, то он сигнализирует об этом, рисуя указательными пальцами в воздухе прямоугольник — символ видеомонитора. Сами игроки не имеют права подобными жестами требовать от судьи просмотр видеоповтора или же входить в зону, где судья просматривает повтор: игроков за это наказывают жёлтой карточкой, а членов тренерского штаба удаляют до конца игры

9.6. Капитан (или тренер) команды может один раз за матч попросить просмотр видеоповтора по эпизодам, предусмотренным в п.9.5. Запрос передается в устном виде ближайшему арбитру до выхода мяча, либо остановки игры.

9.7. Судья при подозрении игрока, участвующего в матче, на состояние алкогольного опьянения, имеет право потребовать пройти медицинское освидетельствование (при помощи алкотестера) на наличие промилле в выдыхаемом воздухе (допускается не более 0,16 промилле). В случае превышения промилле, судья имеет право не допустить игрока к данному матчу. В случае отказа от прохождения освидетельствования, игрок автоматически не допускается к игре.

9.8. Перед началом матча обязателен проход команды для приветствия в виде рукопожатия судей и соперника. В случае отказа от рукопожатия команда наказывается штрафом в размере двух тысяч рублей. В случае неоплаты штрафа игрок (игроки), отказавшиеся от приветствия судей и соперника рукопожатием, наказываются путем дисквалификации от одной до трех игр.

## 10. Штрафы.

10.1 Дисциплинарные санкции к игрокам.

10.1.1. Три желтые карточки – пропуск одной игры. В стадии плей-офф две желтые карточки – пропуск следующей игры стадии плей-офф.

10.1.2. Две желтые карточки в одной игре – пропуск одной игры. В стадии плей-офф две желтые карточки в одной игре – пропуск следующей игры стадии плей-офф.

10.1.3. За красную карточку - пропуск одной игры. В стадии плей-офф за красную карточку – пропуск следующей игры стадии плей-офф.

10.1.4. За умышленную грубую игру – пропуск двух игр.

10.1.5. За грубую игру с нанесением тяжелой травмы – удаление до конца турнира.

10.1.6. За оскорбление партнеров, соперников, судей, зрителей – пропуск от двух до пяти игр (по решению Оргкомитета).

10.1.7. За удар судьи – удаление до конца турнира, дисквалификация игрока в турнирах, проводимых под эгидой Открытой Лиги, на срок от 1 (одного) года до пожизненной дисквалификации (по решению Оргкомитета) и штраф в размере десять тысяч рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.8. За удар игрока, зрителя – пропуск пяти игр или удаление до конца турнира (по решению Оргкомитета) и штраф в размере пяти тысяч рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.9. В случае массовой драки между командами (участие трех и более человек), команда-зачинщик снимается с Чемпионата, а на вторую команду налагается дисциплинарный штраф в размере пяти тысяч рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.10. В случае драки на территории места проведения соревнований (раздевалки, коридоры или иные места), команда, игрок которой выступил зачинщиком драки, снимается с соревнований, а на вторую команду налагается дисциплинарный штраф в размере пяти тысяч рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.11. В случае удалений, не предусмотренных настоящим Регламентом, решение о сроке дисквалификации принимается Оргкомитетом.

10.1.12. При удалении ранее полученные в данном матче желтые карточки не аннулируются (в статистику записывается одна желтая карточка)

10.1.13. Перед стадией плей-офф аннулируются карточки, полученные на групповом этапе.

10.1.14. В случае если игрок получает третью (шестую, девятую и т.д.) желтую карточку либо красную карточку в последнем матче группового этапа, дисквалификация переносится на игры плей-офф.

10.1.15. В случае если игрок, участвующий в матчах стадии плей-офф, не имеет при себе документа, удостоверяющего личность (паспорт, водительское удостоверение или иной документ с фотографией, удостоверяющий, по мнению главного судьи матча, личность игрока), данный футболист не допускается на поле.

## 10.2 Дисциплинарные санкции к команде.

10.2.1. В случае участия незаявленного игрока в матче, команде, за которую он играл, засчитывается техническое поражение в матче 0:5.

10.2.2. В случае участия в матче дисквалифицированного игрока, команде засчитывается поражение со счетом 0:5, дисквалификация игрока переносится на следующую игру. Дополнительно команда, допустившая нарушение, наказывается снятием 6 очков.

10.2.3. В случае участия в матче более двух игроков Высшей лиги города, профессиональных игроков (на контракте), команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5. Команда оштрафовывается на сумму три тысячи рублей. Команда обязана оплатить штраф до следующей календарной игры. В случае неуплаты штрафа команда снимается с Чемпионата.

10.2.4. В случае если команда выставляет на игру менее 4 человек (вместе с вратарем), этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

10.2.5. В случае неявки команды на игру, ей засчитывается техническое поражение 0:5. Дополнительно, в случае непредупреждения представителей Оргкомитета о неявке минимум за 10 (десять) часов до времени начала матча, указанного в расписании, на команду налагается штраф в размере трех тысяч рублей, из которых одна тысяча пятьсот рублей передается команде-сопернику в качестве компенсации, одна тысяча пятьсот рублей идет на нужды Чемпионата.

10.2.6. Если в процессе игры в составе команды в результате удалений или травм остается менее 4 человек (вместе с вратарем), игра прерывается и этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, либо в протокол записывается результат матча на момент остановки игры (на выбор команды-противника).

10.2.7. В случае опоздания команды на игру более чем на 5 минут от времени указанного в расписании, ей засчитывается техническое поражение 0:5.

10.2.7.1. В случае согласия команды-соперника ожидать ещё 5-10 минут, время матча сокращается на 5-10 минут. В случае опоздания команды на игру более чем на 15 минут от времени указанного в расписании, ей засчитывается техническое поражение 0:5 вне зависимости от желания команды-соперника.

10.2.8. В случае неявки команды на два матча регулярного Чемпионата, указанному в расписании, она снимается с соревнований.

10.2.9. Если команда снята с Чемпионата и провела менее половины всех матчей группового этапа, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину и более матчей группового этапа, то данной команде засчитываются поражения со счетом 0:5 в оставшихся матчах группового этапа, а командам-соперникам - победа со счетом 5:0.

10.2.10. В случае, если команда снялась или снята организаторами с Чемпионата, заявочный взнос не возвращается.

10.2.11. В случае если команда снята с Чемпионата, в следующем сезоне команда оплачивает сумму взноса в двукратном объеме (в том числе и в случае если команда допустила в прошедшем сезоне 2 неявки - предпоследний и последний туры группового этапа).

10.2.12. В случае ухода команды с поля до окончания времени матча, команде записывается техническое поражение 0:5 или сохраняется результат матча на момент остановки игры. Право выбора результата остается за соперником. Команда, покинувшая площадку до истечения игрового времени наказывается штрафом в размере десяти тысяч рублей. Оплата штрафа должна быть произведена в течение трех дней после недоигранного матча. В случае отказа оплатить штраф, команда снимается с Чемпионата.

10.2.13. Команда отвечает за все действия своих игроков до, во время и после игры, а также отвечает за действия людей, которых можно классифицировать, как болельщики данной команды. При фиксации неспортивного поведения игроков и болельщиков (оскорбления, драка и т.п.) команда будет оштрафована на сумму десять тысяч рублей. Штраф должен был оплачен до следующей календарной игры команды. В случае неоплаты штрафа, команда будет снята с Чемпионата.

10.3. Пункты правил: 10.1.5, 10.1.6, 10.1.7, 10.1.8, 10.1.9 , 10.1.10 и 10.2.11 относятся к серьёзным нарушениям правил игры. Если срок дисквалификации игрока, по данным пунктам, не истёк по окончании турнира, то оставшаяся дисквалификация переносится на ближайший турнир, в любом формате, проходящим под эгидой Открытой Лиги.

10.4. В случае переноса матча одной из команд эта команда оплачивает штраф - три тысячи пятьсот рублей, за вынужденный простой.

## 11. Рассмотрение протестов.

11.1. Протест должен быть подан в Оргкомитет по электронной почте (openliga@openliga.ru) не позднее 36 часов после окончания матча.

11.2. Протест рассматривается в течение 3 дней после подачи представителями Оргкомитета. Решения, принятые Оргкомитетом, являются окончательными.

11.3. Матч не может быть переигран, кроме форс-мажорных обстоятельств (пожар, наводнение, землетрясение, ураган, военные действия и т.д.)

11.4. Решения по ситуациям, не предусмотренным в Регламенте, выносятся Оргкомитетом и являются окончательными.

11.5. В случае явного нарушения командой Регламента, Оргкомитет вправе принять решение без официального протеста со стороны соперника

## **12. Награждение, переходы команд между дивизионами.**

12.1. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места в турнире, награждаются ценными призами и дипломами.

12.2. Лучшие игроки турнира награждаются ценными призами.

## **13. Информационная поддержка соревнований ОЛ.**

13.1. Информационная поддержка осуществляется при помощи Интернета путем опубликования информации на официальном сайте ОЛ ([www.openliga.ru](http://www.openliga.ru)).

13.2. На сайте публикуются: Регламент проведения соревнования, календарь, результаты сыгранных игр, таблицы, решения о дисквалификациях игроков, иные решения Оргкомитета.

13.3. Список дисквалифицированных игроков вывешивается на сайте ОЛ ([www.openliga.ru](http://www.openliga.ru)) на неделе перед туром.

13.4. Ответственность за получение информации о дисквалифицированных игроках и иных решениях Оргкомитета лежит на капитанах и представителях команд.

## **14. Список официальных лиц Чемпионата Открытой Лиги по мини-футболу (футзалу).**

Илья Иванов +7-921-856-2479

Евгений Нестеров (Главный Судья) +7-921-953-2691

Ладанова Майя (пресс-секретарь ОЛ) +7-911-00-517-00

[openliga@openliga.ru](mailto:openliga@openliga.ru)